



### INTRODUCCIÓN

2 minutos

La introducción debe ser breve, cálida y hospitalaria. Haz una descripción de lo que puede esperar y explica cómo planeas estructurar la clase utilizando siempre "nosotros". Asegúrate de que el estudiante se sienta cómodo y sepa que siempre puede hacer preguntas durante la clase.

# 01



### ROMPER EL HIELO

8 minutos

Empieza por ti y comparte algunos datos sobre tus gustos y aficiones. Pídele a tu estudiante que comparta algo sobre sí mismo/a. Intenta jugar a juegos cortos como el Pictionary, "Mostrar y contar" con objetos que tengan a mano o "Dos verdades y una mentira". Tómate tu tiempo y deja que se abran.

# 02



### CLASE

35 minutos

Mantén el ritmo de la conversación y pregúntales por sus estudios, sus objetivos, sus habilidades en general y sus conocimientos sobre el contenido. Cuando enseñes el contenido, empieza de forma sencilla para entender en qué punto se encuentran antes de pasar a actividades más difíciles para determinar las lagunas de conocimiento y las necesidades que tengan.

# 03



### COMENTARIOS

5 minutos

Intenta que los padres/tutores legales se reúnan contigo si corresponde. Comienza elogiando las cosas que hicieron bien para luego ofrecer un breve resumen de lo que tratasteis durante la clase y las partes en las que habrá que trabajar más en el futuro. Ofrece sugerencias sobre cómo podrías ayudar a que consigan este objetivo mediante un plan. Confía en ti y sé honesto/a.

# 04



No te olvides de compartir también tus comentarios con el Coordinador educativo por WhatsApp después de la sesión.



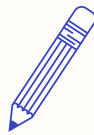
# Clase de prueba exitosa

## RESUMEN

### TEN PREPARADOS

- Materiales
- Información
- Herramientas

**No te olvides de los ejercicios P.A.R.A. Preciso, Atractivo, Relevante, Apropiado**



### PRIMERAS IMPRESIONES

- Ropa casual y profesional
- Fondo limpio y despejado
- Espacio luminoso y tranquilo
- Ser puntual
- Solucionar los problemas



### COMENTARIOS

- Detallados
- Estructurados
- Establecer objetivos claros
- Incluir áreas de mejora



### LENGUAJE

- Instrucciones claras
- Elogios que motiven
- Comentarios equilibrados



**Hasta el más mínimo cambio de tono puede marcar la diferencia**

## Hoja de trucos "¿Qué pasaría si...?"



### ¿FALTA INFORMACIÓN?

Ponte en contacto con el Coordinador educativo



### ¿NO TIENES GRUPO?

Ponte en contacto con el número de asistencia local



### ¿PROBLEMAS TÉCNICOS?

Consulta las directrices locales



### ¿NO HAY COMENTARIOS?

Solicita un ajuste en la WebApp

# Clase de prueba exitosa

## RECURSOS Y HERRAMIENTAS



GoStudent

TUTOR  
ACADEMY



## Preguntas para romper el hielo con tus estudiantes

- 1 ¿Qué es lo que más te entusiasma de este curso escolar?
- 2 Si pudieras tener cualquier animal como mascota, ¿cuál sería y por qué?
- 3 ¿Cuál es tu tiempo favorito para estudiar?
- 4 ¿Preferirías poder volar o ser invisible? ¿Por qué?
- 5 ¿Quién ha sido el mejor profesor que has tenido?
- 6 ¿Cuál es tu momento favorito del día y por qué?
- 7 ¿Prefieres explorar el espacio exterior o las profundidades del océano?
- 8 ¿Cuál es el trabajo de tus sueños?

## Juegos para romper el hielo que puedes probar con tus estudiantes

FÁCIL

### ¿Qué hay a mi lado?



Pídele a tu estudiante que elija un objeto al azar en la habitación pero que no te lo muestre. Intenta adivinar qué objeto es haciendo solo preguntas de sí o no. Después es tu turno.

MEDIO



### Dos verdades y una mentira

Pídele al estudiante que te diga tres datos sobre él/ella: dos que sean verdaderos y uno que sea falso. Recuérdale que no te diga cuál es cada uno. Intenta adivinar la mentira. A continuación, cambiad de turno.

DIFÍCIL



### Astronautas perdidos en el espacio

Dile a tu estudiante que está viviendo en una estación espacial que está a punto de explotar. Solo puede llevarse cinco objetos. ¿Qué se va a llevar y por qué elige esos objetos?

EXPERTO



### ¿En qué lugar del mundo estoy?

Haz que tu estudiante piense en un país del mundo que le gustaría visitar. A continuación, pídele que te dé tres pistas para ayudarte. Intenta averiguar en qué parte del mundo se encuentra. Después, cambiad de turno.

